STAGIAIRE EN DEVELOPPEMENT LOGICIEL & IA

FRANK
KEYANYEM

github.com/cskef linkedin.com/in/keyanyem
07 66 85 07 87 frank.kenne@etu.inp-n7.fr 31400, Toulouse frankey.tech

Élève ingénieur en systèmes logiciels et intelligence artificielle, je m'intéresse à la compréhension de l'humain et à son équilibre psychologique. Convaincu que la technologie au delà de l'usage, peut rendre l'humain plus heureux. Je souhaite en apprendre d'avantage au sujet de la santé mentale et pour cela, je recherche un stage de 2 à 3 mois à partir de juin au sein d'une entreprise pour qui l'humain vaut bien plus que de l'argent.

FORMATION

Ingénieur en informatique et télécommunications
2026 - En cours
ENSEEIHT - INP Toulouse

Ingénieur en Art et IA
2022 - En cours
ENSPY - YDE

COMPÉTENCES

- **Soft skills :** Curieux, attentif.
- **Programmation :** Python (scikit-learn, numpy, pandas, matplotlib), Java (POO), HTML, CSS, Javascript, markdown.
- **Algorithme IA :** K-means, Regression linéaire, KNN, CNN. Decision trees
- **Outils & Environnement :** Git, Jupyter, Colab, LaTeX
- **Design graphique** : Photoshop (flyer, retouche image), illustrator (identité visuel), indesign.
- **Technologies :** DevOps, Cloud, N8N.

LANGUES

- Français (Natif)
- Anglais (Intermédiaire B2)
- Chinois (Notions A1)
- Italien (Notion A1)

INTÉRÊTS

- Théâtre
- Les documentaires
- Scripting informatique
- Lecture
- Vulgarisaition scientique

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Data Collector - Nexah
Déc 2025 - Fév 2026

- Piloter la collecte de données patients sensibles à travers plusieurs centres hospitaliers.
- Sensibiliser les mamans et femmes enceintes sur le rôle et l'importance de suivre le calendrier vaccinal.
- Suivi des indicateurs de performance pour évaluer l'efficacité des stratégies mises en place et proposer des ajustements si nécessaire.

Impact : Réduction de 40% du taux d'oublie de vaccination d'enfants par les parents.

PROJETS ACADEMIQUES

Application web de détection du cancer du sang

- Conception et développement d'une application web de vision par ordinateur classifiant des images de cellules sanguines par transfert d'apprentissage.
- Mise en place d'un pipeline de prétraitement d'images et d'une explicabilité des prédictions par cartes de chaleur Grad-CAM.
- Développement d'une API Flask en architecture modulaire avec analyse par lot et export de rapports.

Compétences clés : Python, TensorFlow/Keras, OpenCV, CNN, Grad-CAM, Flask, API REST, Deep Learning, Traitement d'images médicales.

Application mobile de réalité augmentée pour l'exploration du système solaire

- Conception et développement d'une application Android éducative en réalité augmentée (Unity, Vuforia).
- Implémentation des interactions tactiles (raycasting), de l'animation des orbites et d'un quiz interactif avec score.

Compétences clés : Unity, C#, Réalité augmentée (Vuforia), Programmation orientée objet, Développement mobile Android, UX mobile, Git

Application mobile de réalité augmentée pour l'exploration du système solaire

- Développement d'une application web de comptage de personnes par détection d'objets à partir d'images importées ou capturées par caméra, avec inférence 100 % locale.

Compétences clés : YOLOv8, Flask, API REST, JavaScript.